

FEDERACIÓN CASTILLA LA MANCHA

DE KARATE Y D.A

SOLICITUD DE EXAMEN DE SEGUNDO DAN KARATE-DO

N° DE LICENCIA _____

FOTO

NOMBRE:	APELL	.IDOS:	
F. NACIMIENTO DÍA:	MES:	AÑO:	SEXO:
DNI:	/ NACIONALIDAD:		PROFESIÓN:
NATURAL DE:	DOMICILIO	:	
LOCALIDAD:	PROVI	NCIA:	CÓDIGO POSTAL:
TELÉFONOS:	/	_GRADO ACT	UAL:
DE FECHA:	EXENCION	IES (*):	
			FASE KUMITE APTO SI NO
RELACIÓN DE FECHAS Y LUG	ARES DONDE SE PRESEN	TÓ CON ANT	ERIORIDAD
		PESO:	ESTATURA:
EXAMEN EN	DÍA	MES	AÑO
FIRMA DEL ASPIRANTE			
	AVAL DEL F	PROFESOR	
CLUB:	AVALADO:	(cinto negro,	1º, 2º y 3º dan)
POR: D			
ENTRENADOR NACIONAL №:	FEDERACIÓN A	UTONÓMICA:	
FIRMADO:			

z D		Firma				
	1	FASE	TÉC	CNIC	A CALIFICACIÓN	
APARTADOS - Apto: si iguala o supera la media de la suma máxima de los apartados del grado al que aspira.	PUNTUACIÓN			ÓΝ	OBSERVACIONES: Medias: 2º. Dan= 9 -En caso de NO Apto quedándose la suma a un punto de la media (8) será Apto s	
	0	1	2	3	 puntuación obtenida en la E.E. es mínima de 2 En caso en el q los Jueces consideren que en uno de los apartados el aspirante merecedor de la puntuación 0, el aspirante es directamente NO APTO 	
CONOCIMIENTOS TEORICOS						
HENKA WAZA						
YAKUSOKU KUMITE						
BUNKAI KUMITE						
OYO WAZA						
КАТА						
ESPECIALIDAD DEL ESTILO					Este apartado solo es vinculante de forma positiva, por lo que en ningún modo afectará negativamente al resultado del examen del aspirante.	
SUMA:					TOTAL:	
			- 4			
		FAS	E DE	CON	MBATE CALIFICACIÓN	
JYU KUMITE Apto: Apto: si iguala o supera la media de la suma máxima de los			E DE		OBSERVACIONES: Media=7 Es obligatorio que el Juez justifique el No Apto (Valores del Jyu Kumite)	

Apto: Apto: si iguala o supera la media de la suma máxima de los combates realizados del grado al que aspira. 1er. combate 2º combate 3er. combate 4º combate 5º combate 5º combate DITUACIÓN 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0 1 3 2 3 0

SUMA = TOTAL=